Kütüphane Otomasyonu yapmayı düşünüyorum , projemin kullanıcı ara yüzü şu şekilde olacak ;

* Kütüphane Otomasyonuna Hoşgeldiniz
* \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*
* 1- Kitapları Göster
* 2- Kitap Sorgula
* 3- Kitap EKle
* 4- Kitap Sil
* 5- Baski Yükselt
* 6- Son Kitabı Yazdır
* q - Çıkış

- Kullanıcı input girdileri olarak ,metinlerin sol tarafında bulunan değerleri girerek işlem aşamalarını gerçekleştirebilecek.

- Kullanıcıya işlemlerin başarılı bir şekilde yapılıp yapılmadığı bilgisi verilecek.

- Kullanıcıya daha gerçekçi deneyim yaşatmak için işlem kısımlarına beklemeler eklenecek.

Kodlama kısmı nasıl olacak ??

* Kitap özellikleri için nesne kullanacağım ve her kitap nesnesi ile ilgili işlem yapmam gerektiğinde kitap nesnesini çağıracağım.(Kitap ismi yazdırma vb)
* Kitap özelliklerinin ekrana yazılma işlemini classların içerisinde gömülü olarak bulunan \_\_str\_\_ fonksiyonu ile yapacağım ve bu beni kod fazlalığından kurtarmış olacak.
* Kitap nesnesi için oluşturduğum class self fonksiyonu barındıracak bu sayede değerlere \_\_str\_\_ fonksiyonu üzerinden erişebileceğim.
* Projemi iki adet python dosyasına böleceğim ve arayüz kısmına işlemlerin yapıldığı python dosyasını dahil edeceğim.( aryüz.py , işlemler.py şeklinde )
* Kutuphane adında class oluşturacağım ve bu class üzerinden kütüphane otomasyonunda kullanacağım fonksiyonları yöneteceğim.(yani içerisinde kitap\_ekle gibi fonksiyonlar tanımlayacağım)
* Dosyalarımı Txt üzerinden okuyacağım ve ayracım “;” olacak.
* Her satırım 1 kitabın özelliklerini barındıracak şekilde tasarlanacak.
* Dosyayı Kutuphane işlemlerinin yürütüldüğü class üzerinde fonksiyon tanımlayıp bu fonksiyonu class çağırıldığında çalışacak şekilde ayarlayacağım dolayısıyla bir kere açma kodu yazmış olacağım ayrıca kapatma(file.close()) işlemi ve imleç kontrolünü( file.seek() ) fonksiyonlar üzerinden yapacağım.
* Dosyamız Oluşturma ve ekleme modunda çalışacak (“a(append)” kipinde)
* Dosya self fonksiyonu üzerinden tanımlanacak ,diğer fonksiyonlar üzerinden erişmek için(self.dosya)
* Dosya üzerindeki düzenlemeler , eski dosya içeriği liste içerisine atılıp liste üzerinde düzeltme gibi manipülasyonlar yapıldıktan sonra tekrar yeniden dosya oluşturma işlemi yapılacak.